

# Kundmachung

## über die Ausschreibung der Wahl des Jagdausschusses

### Die Wahl des Jagdausschusses für das Genossenschaftsjagdgebiet

.....Schrems....., umfassend  
die Gemeinde(n) .....  
die Katastralgemeinde(n) ....., Teile der  
Katastralgemeinde(n) .....Schrems....., wird für  
.....Sonntag....., den .....5. Mai 2024..... ausgeschrieben.

Die Stimmabgabe findet an diesem Tage in .....3943 Schrems..... im Haus  
.....Hauptplatz 19 (Stadtamt Schrems)..... (Straße, Hausnummer) ..... während  
der Zeit von .....8.00..... Uhr bis .....12.00..... Uhr statt.

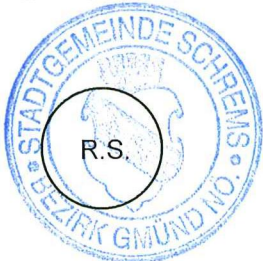
In den Jagdausschuss sind ....7..... Mitglieder und .....7..... Ersatzmitglieder zu wählen.

Wahlvorschläge für die Jagdausschusswahl sind spätestens am einundzwanzigsten Tage  
nach der Verlautbarung der Wahlkundmachung, das ist bis zum .....12. Februar 2024....., bei  
dem unterzeichneten Bürgermeister schriftlich einzubringen. Verspätet eingebrachte Wahl-  
vorschläge bleiben unberücksichtigt. Jeder Wahlvorschlag muss die im § 6 Abs. 2 der NÖ  
Jagdausschuss-Wahlordnung, LGBl. 6501, aufgezählten Angaben enthalten.

Die für die Wahl des Jagdausschusses zugelassenen Wahlvorschläge werden während der  
letzten drei Tage vor Beginn der Wahlhandlung, das ist vom .....2. Mai 2024..... bis  
einschließlich .....4. Mai 2024 während der Zeit von .....8.00..... Uhr bis  
.....11.00..... Uhr, in .....3943 Schrems..... im Hause ...Hauptplatz 19 (Stadtamt Schrems)  
(Straße, Hausnummer) .....2. Stock, Zimmer DG.03..... zur Einsicht für die Wahlberechtigten auf-  
gelegt werden.

Der Wähler kann eine Stimme gültig nur für einen der zugelassenen Wahlvorschläge abge-  
ben, und zwar durch Angabe der Bezeichnung der wahlwerbenden Wählergruppe oder durch  
Angabe eines oder mehrerer Wahlwerber des gleichen Wahlvorschlages.

Die Stimmenabgabe und jedes weitere Wahlverfahren entfällt, wenn nur ein einziger Wahl-  
vorschlag eingereicht wird.



Der Bürgermeister der Gemeinde Schrems

Angeschlagen am: 22. 01. 2024

Abgenommen am: 13. 02. 2024

(Unterschrift)